



1. ÜBUNG ZUR VORLESUNG PROGRAMMIERUNG II, SS 2004

Aufgabe 1: Grundlagen Unix (5 Punkte)

Machen Sie sich mit dem manpage-System von Unix vertraut. Lesen Sie hierzu die Hilfe der Man-Page. Diese erhalten Sie mit dem Befehl *man man* in einer Unix-Konsole. Legen Sie in Ihrem Home-Verzeichnis ein Verzeichnis mit dem Namen *ProgII* an, sowie die Unterverzeichnisse *Vorlesung*, *Skript* und *Uebung*. Geben Sie die hierzu benötigte Befehlsfolge an.

Aufgabe 2: Grundlagen Unix (5 Punkte)

Erstellen Sie eine Textdatei, die Ihren Namen und Vornamen, sowie Studiengang und das Fachsemester in dem Sie sich befinden enthält. Schicken Sie diese Textdatei als Anhang an eine Email mit dem Betreff *ProgIIA2* an Ihren Übungsgruppenleiter.

Aufgabe 3: Praktomat (30 Punkte)

Machen Sie sich mit dem Praktomaten des Lehrstuhls von Prof. Dr. Zeller vertraut.

<http://praktomat.cs.uni-sb.de>

Dort finden Sie die Informationen, Aufgabenstellungen und Abgabemodalitäten für die praktischen Aufgaben, die über den Praktomaten, wie er Ihnen in der Vorlesung angekündigt wurde, abgegeben werden.

Abgabe: Freitag 30.04.2004, vor der Vorlesung